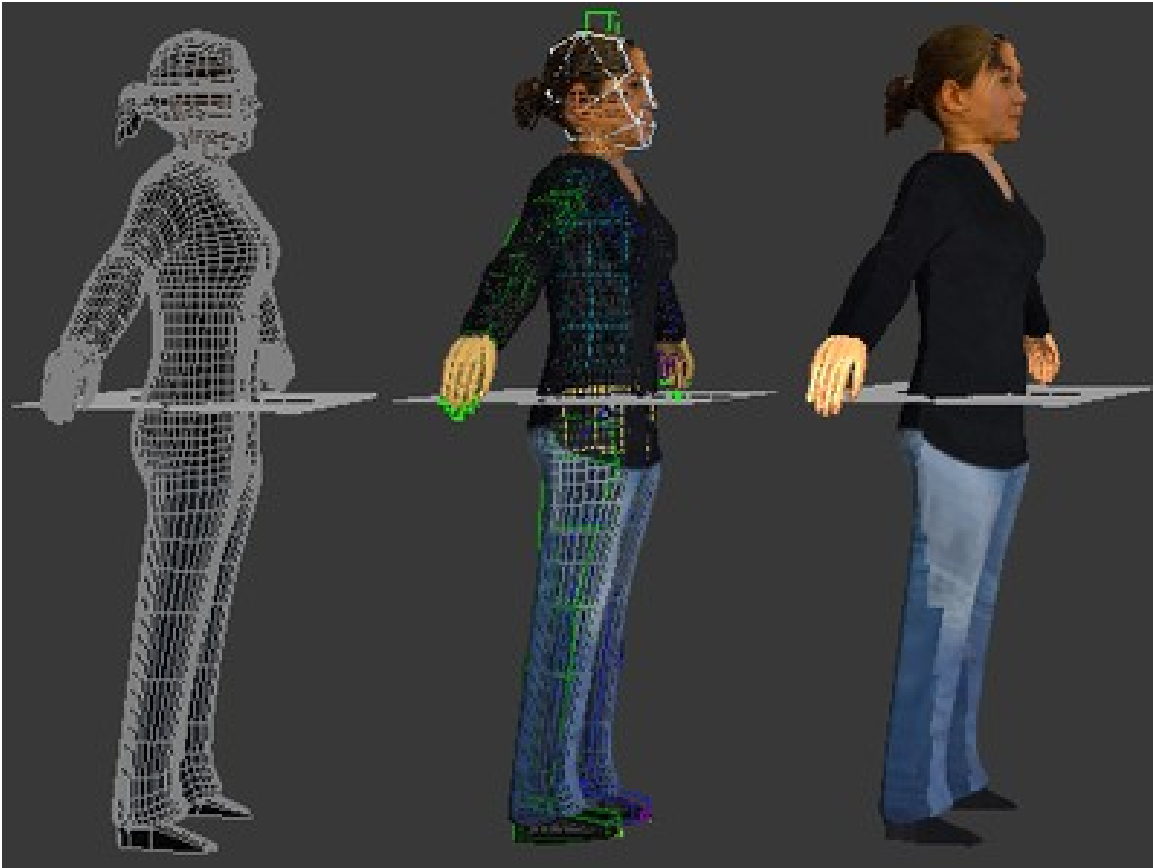


1- Présentation du  
métier

2- Compétences a  
ttendues



# Animateur 2D-3D

3- Salaire

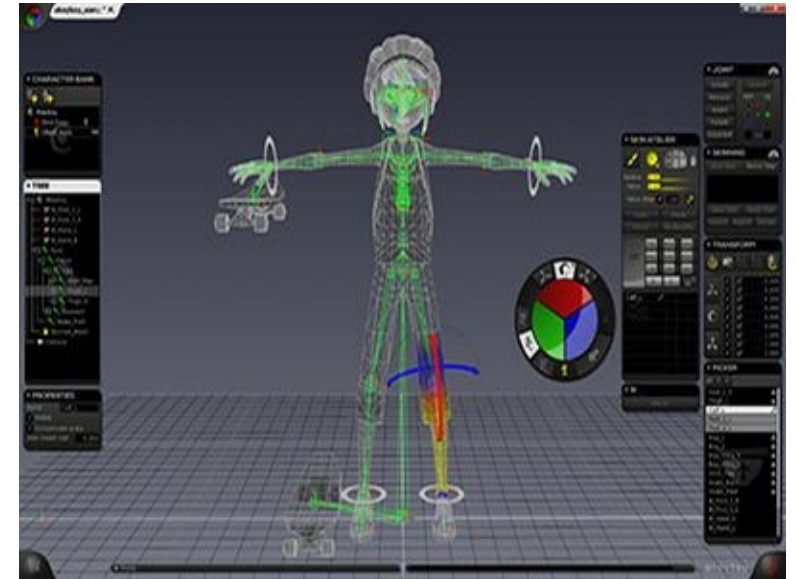
4- Formation  
nécessaire

5- Vidéos

L'animateur 2D part du dessin, puis utilise des logiciels pour donner vie à des personnages. L'animateur 3D ne dessine pas puisque les personnages qu'il anime sont en images de synthèse et en volume. Partant d'un « squelette » habillé de texture (peau, vêtements), il transmet les coordonnées des positions de départ et d'arrivée à l'ordinateur selon le déplacement souhaité, grâce à des logiciels spécifiques qu'il doit maîtriser parfaitement.



## 1 - Présentation du métier



L'animation exige également le sens artistique et beaucoup de pratique. Il sait travailler avec d'autres professionnels (réalisateurs, informaticiens notamment) et résister au stress.

Retour

Ce professionnel de l'image de synthèse est capable de donner vie à un personnage, un animal, un objet, un décor. De les mettre en mouvement en fonction des objectifs de la direction artistique tout en restant fidèle à l'histoire, au gameplay. Il se doit donc d'être un bon technicien qui maîtrise les logiciels 2D et 3D, mais aussi de connaître l'anatomie, l'architecture, le dessin traditionnel.

L'animateur 3D est celui qui donne vie à un concept visuel. Que ce soit un animal ou un personnage, il leur ajoute des mouvements et expressions en images de synthèse. A la fois bon technicien et créatif, ses missions seront différentes qu'il travaille pour un jeu vidéo ou dans le cinéma.

Néanmoins, que ce soit pour l'un ou l'autre, il doit être compétent dans l'utilisation de logiciels comme 3ds Max ou Maya, dans le dessin traditionnel, les outils d'intégration, mais également dans tout ce qui touche à l'anatomie, à l'architecture. Un métier passion.

## 2- Compétences attendues

🧠 Ce métier demande de bien connaître l'univers graphique, ses logiciels, mais également d'avoir une bonne culture artistique et graphique. C'est pourquoi, un studio demandera à son futur animateur 3D d'avoir des compétences à la fois techniques, linguistiques et relationnelles.



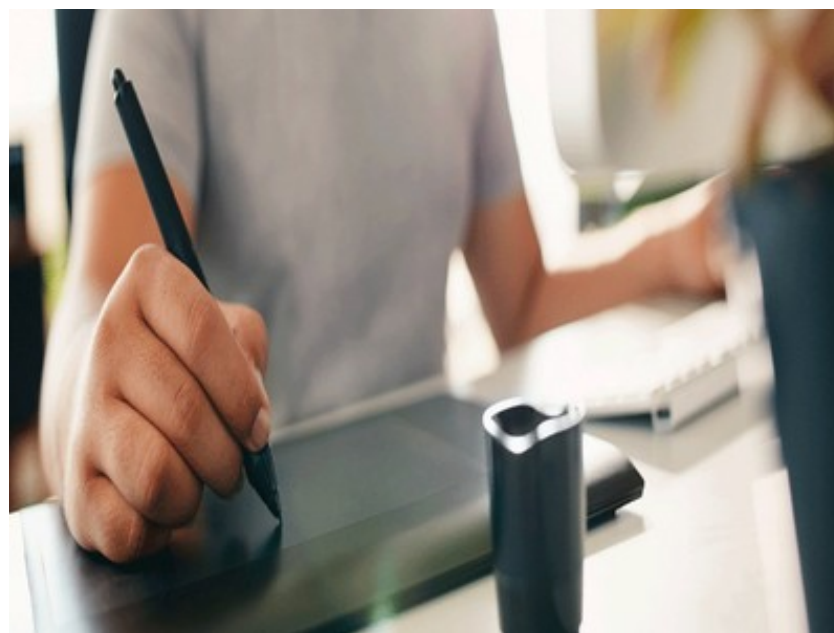
Retour

### 3- Salaire

Un animateur 3D gagne en moyenne 38 000 euros par an. Ce sera sans doute moins en début de carrière avec une rémunération qui s'affiche plutôt autour des 25 000 euros. Suivant l'expérience, le statut, les projets réalisés et l'employeur, le salaire annuel peut facilement atteindre les 50 000 euros par an soit plus de 4 100 euros par mois.

A l'étranger même constat, les salaires sont relativement élevés. A Montréal par exemple, un animateur 3D va gagner en moyenne 55 000 dollars. A San Francisco plutôt 75 000 dollars annuels.

Salaire débutant :	2 083€
Salaire confirmé :	4 166€



[Retour](#)



## 4- Formation nécessaire

L'accession au poste d'animateur 2D et 3D se fait en grande partie après l'obtention d'un diplôme lié à l'art.



Bac  
conseillé  
:

Artistique

Retour

## 5- Vidéos

Résumé de la vidéo YouTube :  
Dans cette vidéo, nous  
rencontrons un animateur 3D  
qui nous présente son travail  
et son parcours.



Cliquez sur la photo pour  
visionner la vidéo

Retour